

Alia2 1521

El juego de mesa que hará historia

proyecto





¿Qué es *Alia2 1521*?

Las creadoras estamos convencidas que la Historia es más que memorizar diferentes datos. Para nosotras, también se puede aprender divirtiéndose, conociendo los detalles de sucesos pasados que han marcado la identidad mexicana.

Este juego es un acercamiento a los hechos que llevaron a la Conquista de Tenochtitlán en 1521, sus personajes, los lugares y detalles de la vida de aquella época.

Lo podrás jugar en la escuela, con la familia o con tus amigos.

Edad de los jugadores: 10 años en adelante

Número de jugadores: De 2 a 6 jugadores.

Tiempo estimado del juego: 1 hora

¿Qué incluye el juego?

Tablero

Seis personajes

Cincuenta tarjetas de objetos

Folleto explicativo del tablero

*Necesitarás un dado (no incluido)

¿Cómo jugar?

Deberán colocar las tarjetas de objetos en una pila, hacia abajo, en el centro del tablero. Los jugadores deben de escoger un personaje y leer su tarjeta de rol.

Para iniciar, todos los jugadores deberán tirar el dado y quien saque el número más alto, será el primero y continúa el jugador de su derecha.

El personaje avanzará las casillas dependiendo del número que caiga el dado. Para conocer las diferentes dinámicas de cada casilla, deberán de leer el folleto. Pueden asignar a una persona que sea el narrador del juego o cada jugador leer su casilla.

Si no tienes el tipo de tarjeta que se indica en la dinámica no pasa nada, sigue jugando.

No debes de ocultar tus tarjetas de objetos, ¡enseña al mundo tu riqueza!.

Diviértete conociendo la historia de la Conquista de México.

¿Cómo ser el ganador en el juego?

El juego termina hasta que todos los jugadores llegan a la meta y hayan recogido sus cartas finales. Para conocer el ganador, deberán contar los puntos de sus tarjetas de objetos, gana quien tenga más puntos.

DISEÑO DEL JUEGO

	<p>Casilla de mensajero</p> <p>El mensajero, como su nombre lo dice, dará un mensaje al jugador que caiga en esta casilla, o bien, para todos los jugadores. El mensaje puede involucrar acciones como que se avance o retroceda casillas, pérdida de turnos o la utilización de tarjetas especiales.</p>
	<p>Tarjeta de objetos.</p> <p>Existen 4 tipos de tarjetas de objetos, las cuales pueden ser intercambiadas entre sí. Si un jugador cae en una casilla que venga marcado con el símbolo de "Tarjetas de objetos", tendrá que leer el manual para conocer la dinámica a realizar. Las tarjetas de objetos pueden valer desde 1 punto hasta 5 puntos. Ganará el jugador que tenga más puntos.</p> <p>Se clasifican en: Amarillas: objetos preciosos Morados: armas Naranja: comida Azul: objetos indígenas y españolas.</p>
	<p>Casilla Tlacuila ¿sabías qué...?</p> <p>En esta casilla se darán distintos datos sobre la vida cotidiana entre los pueblos mesoamericanos o las estrategias militares que se realizaron durante las batallas de la Conquista. Al caer en esta casilla, la dinámica incluirá a los otros jugadores para intercambiar tarjetas de objetos.</p>

#	DESCRIPCIÓN DE CASILLA	CARTAS DE OBJETOS	PARA SABER MÁS
1	<p>Febrero de 1519 Llegada a Cozumel Cortés ordena buscar a los náufragos españoles de 1511: Jerónimo de Aguilar y Gonzalo Guerrero.</p> 		
2	<p>¿Sabías qué hubo un tiburón ladrón de tocino?</p>  <p>Andres de Tapia, uno de los soldados de la expedición de Hernán Cortés, cuenta en su carta de relación que un buen día antes de llegar a la Isla de las Mujeres, en el barco en el que se encontraba, pescaron un “pez” llamado tiburón el cual se había comido todas las provisiones de carne que daban a los soldados, lo cual consistía en puerco salado. Después de una pesca difícil, cuando abrieron al tiburón para poder comerlo encontraron que no sólo se había robado 30 tocinos, sino que también 1 queso, 3 zapatos y un plato de estaño.</p>	<p>Toma 2 tarjetas de objetos.</p> 	
3	<p>Febrero de 1519 Batallas con los pueblos mayas En el primer contacto entre españoles y pueblos mayas persiste un ambiente hostil. Es imposible hacer alianzas. Regresa a la primera casilla</p> 		
4	<p>Mensajero Tira de nuevo el dado: Si el dado cae 1-3, lee la primera opción Si el dado cae 4-6, lee la segunda.</p>  <p>Opción 1: Te has encontrado con Gonzalo Guerrero.</p>		

	<p>Después de 8 años viviendo con los mayas, ha aprendido sus costumbres, por lo que se rehúsa a ir con Hernán Cortés y traicionar a sus nuevos amigos. Pierdes 1 turno.</p> <p>-----</p>  <p>Opción 2: Te has encontrado con Jerónimo de Aguilar quien será tu traductor maya. Avanzas 1 casilla</p>		
<p>5</p>	<p>Tabasco, marzo de 1519 Malintzin y las mujeres en Centla El señor de Potonchanda a los españoles mujeres para que sirvan de compañía, entre ellas Malintzin.</p> 	<p>El Capitán te regala 2 tarjetas de objetos.</p> 	
<p>6</p>	<p>Veracruz, 21 de abril de 1519 Los españoles llegan a Chalchiucueyehcan frente a la Isla de Sacrificios Al llegar son vistos por los espías de Moctezuma. Si tienes el personaje de Cortés se te otorga el cargo de Capitán General y avanzas un turno.</p> 	<p>Moctezuma te envía una ofrenda. Toma 3 tarjetas de objetos.</p> 	
<p>7</p>	<p>Mayo de 1519 Establecimiento de la Villa Rica de la Vera Cruz Con la madera de los barcos Hernán Cortés manda a construir las primeras casas del cabildo.</p> 	<p>El Capitán te regala 1 carta de objetos.</p> 	

<p>8</p>	<p>¿Sabías qué los platillos mesoamericanos eran muy variados, que Moctezuma disponía de 300 platillos a la hora de comer?</p>  <p>Entre estos 300 platillos sobresalían los diferentes tipos de maíz como el amarillo, los azules, el negro, el blanco o el rojo. En ellos se basaba el nixtamal para hacer las tortillas que acompañaban a los gusanos de maguey cocinados con chile tomate y epazote, los huevos de guajolote con escamoles, los chapulines o las carnes de perro y jabalí entre muchos otros platillos.</p>	<p>Todos los jugadores que tengan tarjetas de comida (tarjetas color naranja) intercambien la de menor valor en caso de tener más de una. Si solo tienen una no importa el valor.</p> 	
<p>9</p>	<p>Veracruz, 1 de junio de 1519 Encuentro con el señor de Cempoala</p> <p>Los españoles se entrevistan con el Cacique Gordo (se desconoce su nombre, ya que siempre es nombrado así). Se logra una alianza con pueblos totonacas. Si tienes el personaje de Moctezuma, Isabel-Tecuichpo o Guerrero Jaguar pierdes un turno porque es una alianza en su contra.</p> 	<p>El cacique Gordo te obsequia 2 tarjetas de objetos en señal de alianza.</p> 	
<p>10</p>	<p>Mensajero</p>   <p>Los españoles se han dado cuenta que los mexicas de Moctezuma tienen problemas con los pueblos indígenas de Mesoamérica. Para avanzar a Tenochtitlan es necesario hacer alianzas, la primera fue con Cempoala. Avanzas 1 casilla.</p>	<p>Todos los jugadores intercambian su tarjeta de menor valor con el compañero de la izquierda.</p> 	

<p>11</p>	<p>Tlaxcala, 1 de septiembre de 1519 Combates con los otomíes Los pueblos otomíes forman una frontera de seguridad para las tierras de los cuatro señores tlaxcaltecas. Los otomíes pelean con los españoles.</p> 	<p>Si eres Hernán Cortés, Xicotencatl o Malintzin regresa la tarjeta de objetos de mayor valor que tengas.</p> 	
<p>12</p>	<p>23 de septiembre de 1519 Alianza con Tlaxcala Los españoles se reúnen con los señores tlaxcaltecas de las cuatro cabeceras: Quiyahuitlan, Tepeticpac, Tizatlan, Ocotelulco. Después de varias pláticas se concreta la principal alianza para derrotar a los mexicas.</p> 	<p>Todos los jugadores intercambian su tarjeta de mayor valor con el compañero de la derecha.</p> 	
<p>13</p>	<p>Mensajero El bautizo Un aspecto importante en ambas culturas era la religión. Por ello los tlaxcaltecas aceptaron bautizarse para concretar la alianza. Si tienes la tarjeta de crucifijo o la virgen conquistadora, regresa al montón para avanzar una casilla.</p> 	<p>Toma 2 tarjetas de objetos.</p> 	
<p>14</p>	<p>16 de octubre de 1519 Cholula Cholula es una de las principales ciudades aliada de los mexicas y tiene uno de los templos religiosos más importantes, por lo que en este lugar se da una de las batallas más sangrientas. Si eres Moctezuma, Isabel-Tecuichpo o guerrero Jaguar retrocedes una casilla. Si eres Cortés, Xicotencatl o Malintzin avanzas una casilla.</p>	<p>Deja una tarjeta de objetos (tarjeta azul) como ofrenda a los dioses.</p> 	

			
15	<p>¿Sabías qué los perros eran armas?</p>  <p>Los perros traídos de Europa eran usados por los españoles como armas durante las batallas, ocasionando temor entre los habitantes de Mesoamérica.</p>	<p>Si tienen tarjetas de armas intercambien una con los demás jugadores.</p> 	
16	<p>Finales de octubre, principios de noviembre de 1519 Paso de Cortés</p> <p>La subida a los volcanes fue muy dura y perdiste tus reservas.</p> 	<p>Deberás regresar las cartas de comida (tarjetas anaranjadas) y huipiles (tarjetas azules).</p>	
17	<p>Estado de México, noviembre de 1519 Amecameca</p> <p>Después de pasar por los volcanes llegas a Amecameca. Los chalcas forman una alianza con los conquistadores y les regalan ofrendas.</p> 	<p>Todos los jugadores intercambian su tarjeta de mayor valor con el compañero de la izquierda.</p> 	
18	<p>Ciudad de México, noviembre de 1519 Iztapalapa</p> <p>Cuitlahuac recibe a los conquistadores y les da regalos.</p> 	<p>Toma 1 tarjeta de</p>  <p>objetos</p>	

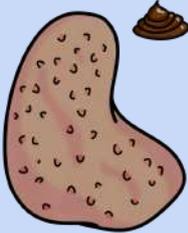
<p>19</p>	<p>8 noviembre de 1519 Tenochtitlan Primer encuentro entre los conquistadores y los mexicas Si eres Xicotencatl pierdes 1 turno o devuelve una tarjeta de armas (tarjeta morada) para quedarte en la casilla.</p> 	<p>El capitán te da 2 tarjetas de objetos</p> 	
<p>20</p>	<p>Mensajero Conoce Tenochtitlan Visita los templos de Huitzilopochtli y Tlaloc. Después irás al Zoológico de Moctezuma, único en su tiempo. Tuviste un día muy agitado, descansa en las casas de Axayacatl. Pierdes 1 turno</p>   		
<p>21</p>	<p>Tlatelolco Visita el mercado de Tlatelolco. Podrás observar la variedad de los productos que comerciaban los mexicas con los diferentes pueblos en Mesoamérica</p> 	<p>Todos deben intercambiar 1 tarjeta de objetos (tarjetas de color azul) con tu compañero de la derecha.</p> 	
<p>22</p>	<p>Tenochtitlan, 14 de noviembre de 1519 Hernán Cortés hace prisionero a Moctezuma Por estrategia militar, Hernán Cortés hace prisionero al Tlatoani Moctezuma y a sus</p>		

	<p>consejeros.</p> <p>El personaje de Moctezuma pierde un turno y el de Cortés puede volver a tirar el dado.</p> 		
<p>23</p>	<p>Mayo de 1520 Hernán Cortés vuelve a Veracruz Hernan Cortés sale de Tenochtitlán rumbo a Cempoala para combatir a Pánfilo de Narváez quien viene a detener al capitán. Hernán Cortés pierde un turno.</p> 	<p>Si tienes la tarjeta de <i>Cartas de Relación</i> tomas una tarjeta de objetos extra.</p> 	
<p>24</p>	<p>22-23 de mayo de 1520 Fiesta de Toxcatl en Templo Mayor Mientras Hernán Cortés estaba fuera de Tenochtitlán, Pedro de Alvarado quedó a cargo de los soldados españoles y en plena fiesta entraron al templo mayor y masacraron a los participantes. El personaje de Guerrero Jaguar pierde un turno.</p> 		
<p>25</p>	<p>Junio de 1520 Tenochtitlan Los mexicas sitiaron a los conquistadores en el palacio de Axayacatl. Cortés regresa y regaña a Pedro de Alvarado.</p> 	<p>Si eres Moctezuma, Isabel-Tecuichpo o Guerrero Jaguar toma 1 tarjeta de objetos.</p> 	

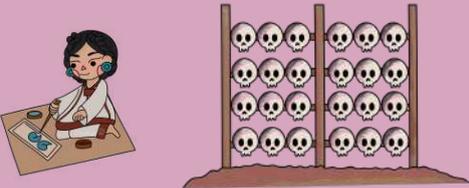
<p>26</p>	<p>30 de junio de 1520 Muerte del tlatoani Moctezuma En la actualidad se sigue desconociendo la causa de la muerte de Moctezuma. Una historia cuenta que murió de una pedrada del pueblo mexicana. Otra dice que fueron los españoles quienes lo asesinaron.</p> 	<p>Si eres Moctezuma pierdes una tarjeta de objetos.</p> 	
<p>27</p>	<p>Avenida Tacuba, Ciudad de México, 30 de junio de 1520 Noche triste en Tlacopan Los españoles y aliados deciden huir de Tenochtitlán después de la muerte de Moctezuma. Si eres Guerrero jaguar avanza 1 casilla.</p> 	<p>Si eres Hernán Cortés, Malintzin o Xicoténcatl pierdes un turno y 1 tarjeta de objetos preciosos (tarjetas de color amarillo).</p> 	
<p>28</p>	<p>Avenida México-Tenochtitlan, Ciudad de México, julio de 1520 Puente de Alvarado Durante la huida Pedro de Alvarado o Tonatiuh, como lo llamaban los mexicas, saltó el canal apoyado de su lanza mientras estaba rodeado de sus enemigos. Si tienes la tarjeta de lanza, regresala al montón para brincar a la siguiente casilla.</p> 		
<p>29</p>	<p>¿Sabías qué hubo conquistadores africanos?</p>  <p>Durante la Conquista de México, hubo participación de población africana quienes acompañaban a los españoles.</p>	<p>Todos los jugadores intercambien una tarjeta de armas (tarjetas moradas) con el compañero de la izquierda. Si tienes la tarjeta de trigo, toma dos tarjetas de objetos más.</p> 	

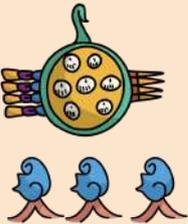
	<p>Juan Garrido fue uno de los africanos que ayudó en la Noche Triste a rescatar a los soldados muertos y a él se le atribuye el cultivo del trigo.</p> <p>Posteriormente, Sebastián Toral participó en la conquista de Yucatán en 1540, es decir que la participación activa de la población africana continuó por muchos años más.</p>		
<p>30</p>	<p>Estado de México, 7 de julio de 1520 Otumba</p> <p>Los conquistadores huyen hacia el norte de Tenochtitlan perseguidos por los mexicas; heridos y cansados se defienden de un nuevo ataque por parte del pueblo mexica y sus aliados. La estrategia que les permitió avanzar hacia Tlaxcala fue matar a los capitanes mexicas.</p> <p>Avanza a la casilla de <i>Regreso a Tlaxcala</i>.</p> 		
<p>31</p>	<p>Mensajero Estado de México, julio de 1520</p>  <p>Tepozotlan-Aychqualco-Aztaquemecan</p> <p>La persecución del pueblo mexica y sus aliados hacia los conquistadores continúa hasta Tepozotlán. Huyen hacia Aychqualco donde encuentran un lugar seguro para dormir y continúan su viaje hacia Tlaxcala, refugiándose en Aztaquemecan donde por la necesidad y el hambre que tenían comen un caballo. Estás tan cansado que te quedas dormido, pierdes un turno.</p>		

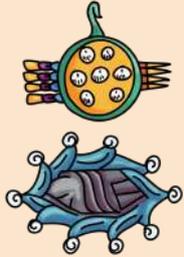
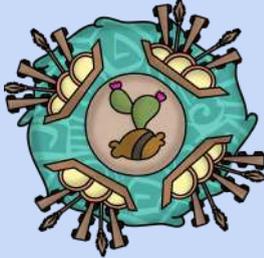
<p>32</p>	<p>7-8 de julio de 1520 Regreso a Tlaxcala Los conquistadores cansados y derrotados, tras la huida de Tenochtitlán, llegan a Tlaxcala, donde son recibidos con alimentos y palabras de aliento.</p> 	<p>Los tlaxcaltecas te regalan 1 tarjeta de objetos.</p> 	
<p>33</p>	<p>Tenochtitlán, septiembre de 1520 Cuitlahuac es tlatoani El hermano de Moctezuma, Cuitlahuac, es nombrado Tlatoani de Tenochtitlan. Si tienes la tarjeta de tocado, úsala para avanzar a la siguiente casilla.</p> 	<p>Por la ceremonia del nombramiento, toma 2 tarjetas de objetos.</p> 	
<p>34</p>	<p>Puebla, septiembre de 1520 Fundación de Segura de la Frontera en la provincia de Tepeaca Hernán Cortés funda otra villa que permite a los conquistadores llegar a Veracruz por una ruta segura.</p> 	<p>El Capitán te regala 1 tarjeta de objetos.</p> 	
<p>35</p>	<p>Mensajero Octubre de 1520 Epidemia de viruela</p>  <p>La epidemia de viruela llega a Tenochtitlan y Tlatelolco. Al ser una nueva enfermedad en Mesoamérica, muchos indígenas mueren. En lengua náhuatl fue conocida como <i>huezahuatl</i>. Si eres Isabel-Tecuichpo, Malitzin, Xicotencatl, Moctezuma o Guerrero Jaguar pierdes un turno.</p>		
<p>36</p>	<p>Julio de 1520 Inicio de la planeación del ataque a</p>		

	<p>Tenochtitlán Inicia la preparación del ataque a Tenochtitlan con la construcción en Tlaxcala de los bergantines. La obra es dirigida por los conquistadores</p>  <p>Chichimecatecutli, tlaxcalteca, y el español Martín López utilizando las piezas de los barcos de Veracruz. Avanza a 2 casillas.</p>		
<p>37</p>	<p>Tenochtitlán, 25 de noviembre de 1520 Muerte de Cuitláhuac Cuitlahuac muere a los 80 días de ser nombrado Tlatoani por viruela. Pierdes un turno para asistir a las ceremonias fúnebres.</p> 	<p>Deja 1 tarjeta de objetos o comida como parte de las ceremonias fúnebres del tlatoani.</p> 	
<p>38</p>	<p>Finales de 1520 Cuauhtémoc es nombrado Tlatoani El último tlatoani mexica toma el poder en medio de la guerra después de la muerte de Cuitláhuac por lo que se desconoce la fecha de su nombramiento.</p> 	<p>Cuauhtémoc te regala 2 tarjetas de objetos para la defensa de Tenochtitlán.</p> 	
<p>39</p>	<p>¿Sabías qué Isabel Tecuichpo se casó con Cuitláhuac y después con Cuauhtémoc?</p>	<p>Intercambien entre todos los jugadores una tarjeta de comida por una de vestimenta.</p>	

	 <p>Los enlaces matrimoniales eran muy importantes entre la élite mesoamericana, porque a través de éstas se unían linajes o se dominaban más pueblos. La ceremonia consistía de diversos rituales que iniciaban con las prácticas adivinatorias para saber si la pareja iba a tener un buen futuro. La ceremonia central se trataba de anudar la tilma del hombre con el huipil de la mujer o el enredo de dos mantas que significaba la unión de las dos personas. El banquete para celebrar el matrimonio era acompañado de pulque.</p>		
<p>40</p>	<p>Puebla, diciembre 1520 Tepexi-Quauhquecholan-Izúcar Los conquistadores atacan estos pueblos como parte de la estrategia para debilitar las fuerzas mexicas. En esta región, los conquistadores hacen una alianza con Mazatzin, quien se compromete a conquistar la Mixteca a nombre del rey de España.</p> 	<p>Mazatzin y el Capitán te regalan 1 carta de objetos.</p> 	
<p>41</p>	<p>Marzo de 1521 Continúa la planeación: llegada a Texcoco Una vez terminados los bergantines son llevados a Texcoco donde son armados. Los bergantines darán ventaja a los conquistadores para sitiar a los mexicas asentados en un lago. Por su parte, los mexicas también están movilizando los pueblos aliados a ellos para la defensa de la cuenca.</p> 	<p>Debido a que ambas partes se están preparando para la batalla es necesario obtener más armas y comida. Toma 1 tarjeta de objetos.</p> 	
<p>42</p>	<p>Abril de 1521 Batalla de Xochimilco</p>	<p>Por la dura batalla todos pierden 1</p>	

	<p>Los conquistadores avanzan hacia Xochimilco, donde se enfrentan contra las fuerzas mexicas encabezadas por Cuauhtémoc. La batalla fue tan complicada para los conquistadores que Hernán Cortés casi es capturado por los guerreros mexicas.</p> 	<p>tarjeta de objetos.</p> 	
<p>43</p>	<p>¿Sabías que todas las culturas mesoamericanas practicaron el sacrificio ritual?</p>  <p>Como muchas civilizaciones antiguas, las culturas mesoamericanas practicaban el sacrificio como una ofrenda a los dioses. El sacrificio no era solo practicado en humanos sino también en animales e incluso en esculturas de piedra. El Tzompantli es una prueba de ello, el ejemplo más conocido está en el Templo Mayor mexica, sin embargo en Zultépec-Tecoaque, Tlaxcala se encuentra uno formado por cráneos de origen europeo y amerindio, quienes fueron ofrendados a Ehecatl-Quetzalcoatl.</p>	<p>Intercambia una tarjeta de armas.</p> 	
<p>44</p>	<p>Mayo de 1521 Preparativos para el ataque final a Tenochtitlan</p> <p>Los españoles junto con los tlaxcaltecas y otros pueblos mesoamericanos aliados se organizan en Texcoco para el ataque final. Desde ahí saldrán los contingentes hacia los lugares por donde atacarán Tenochtitlán.</p> 	<p>Todos se están preparando para la guerra, toma 1 tarjeta de objetos.</p> 	
<p>45</p>	<p>Mensajero Una estrategia militar</p>		

	 <p>Como parte de la estrategia militar, los conquistadores quemaron los templos de las ciudades. Esto significó un insulto para los pueblos mesoamericanos, porque en ellos habitaban sus dioses. Si quieres permanecer en la casilla devuelve una tarjeta de armas (tarjeta morada) sino retrocede dos casillas.</p>		
<p>46</p>	<p>Mayo de 1521 Texcoco Desde este lugar Hernán Cortés lidera el ataque por agua con los bergantines a lado de Malintzin.</p> 	<p>Si tienes la tarjeta de bergantín úsala para avanzar una casilla.</p> 	
<p>47</p>	<p>Mayo de 1521 Tacuba Bajo el mando de Pedro de Alvarado, los conquistadores de Tizapan y Tepeticpac entran por tierra. Tacuba es una de las calzadas principales para la entrada a Tenochtitlán, por lo que fue muy defendida por los guerreros mexicas. Si tienes la tarjeta de caballo avanzas una casilla</p> 		
<p>48</p>	<p>Mayo de 1521 Coyoacan Cristóbal de Olid es nombrado capitán por Hernán Cortés para encabezar el ataque a este pueblo. Después de la quema de los templos, estos contingentes se movilizan para otros lugares que son</p> 	<p>Por el nombramiento de capitán, Cristóbal de Olid te regala 1 tarjeta de objetos.</p> 	

	atacados por los conquistadores.		
49	<p>Mayo de 1521 Iztapalapa-Culhuacan Gonzalo de Sandoval encabeza la lucha contra este pueblo junto con guerreros de Ocotelulco, Huexotzinco, Chalco y Cholula. Una vez tomadas las casas de los gobernantes, este contingente se moviliza hacia Tepeyac donde enfrentará a los aliados de los mexicas.</p> 	<p>Antes de cada enfrentamiento, los pueblos mesoamericanos hacen una ofrenda a los dioses para pedir el triunfo, por ello debes dejar 1 tarjeta de objetos color azul o naranja.</p> 	
50	<p>Mensajero 26 de mayo de 1521 Resistencia mexicana. Empieza el asedio final</p>  <p>Los mexicas siguen recibiendo comida de sus aliados, por lo que los conquistadores mantuvieron vigiladas las entradas por los canales para evitar que las canoas entraran con comida y agua. Regresa una casilla.</p>	<p>Si eres Cortés, Malintzin o Xicoténcatl toma 1 tarjeta de objetos. Si eres Isabel, Moctezuma o Guerrero Jaguar devuelve 1 tarjeta de objetos.</p> 	
51	<p>30 de julio de 1521 Batalla final Cauhtemoc ordena el abandono de Tenochtitlan para refugiarse en Tlatelolco. Los mexicas han resistido ataques constantes de los conquistadores, hambre, sed y epidemias, causando una gran cantidad de muertes.</p> 	<p>Debido al abandono del lugar no puedes cargar con todas tus cosas. Deja las tarjetas de objetos necesarias para sumar 4 puntos.</p> 	
52	<p>13 de agosto de 1521 Caída de Tenochtitlán y Tlatelolco Después de 75 días de asedio, los</p>	<p>Si eres Cortés, Xicoténcatl o Malintzin toma una</p>	

	<p>conquistadores capturan a Cuauhtémoc y con ello se sella la caída Tenochtitlan y Tlatelolco.</p> <p>de</p> 	<p>tarjeta de objetos.</p> 	
<p>META Al final no hubo ni buenos, ni malos en la Conquista, este fue un hecho marcado por las necesidades de los españoles y los pueblos mesoamericanos, ello quiere decir que ni los tlaxcaltecas ni Malitzin fueron traidores. La Conquista dio paso a una gran mezcla cultural, gastronómica y biológica, que ha dado como resultado diversos elementos que ahora nos definen como mexicanos; tenemos las carnitas, los tacos, el pozolito, el chocolate, el mole y las fiestas patronales entre otras muchas cosas. Celebremos nuestra diversidad cultural y reflexionemos sobre los hechos que han marcado nuestra identidad nacional.</p>		<p>El primero en llegar toma 3 tarjetas de objetos. Los siguientes dos en llegar toman 2 tarjetas de objetos. Los últimos 3 jugadores en llegar toman 1 tarjeta de objetos.</p> 	